



Общество с ограниченной ответственностью «Диджитал Медикэл
Оперейшнс» (ООО ДМО)

ИНН/КПП 7725319742/772501001

Пояснительная записка:

**Информация, необходимая для эксплуатации экземпляра программного обеспечения
«Цифровой портал «Доктис» для проведения экспертной проверки**

Описание этапов установки и настройки фреймворка Flutter

1. Установка Flutter SDK: необходимо перейти на официальный сайт Flutter (<https://flutter.dev/docs/get-started/install>) и скачать архив с SDK для соответствующей операционной системы (Windows, macOS или Linux).

2. Распаковка архива:

- Для Windows: необходимо распаковать архив в выбранную директорию, например, `C:\src\flutter`.

- Для macOS и Linux: необходимо использовать команду `unzip`, например:
`unzip ~/Downloads/flutter_macos_*.zip -d ~/flutter`

3. Добавление Flutter в PATH:

- В Windows: необходимо перейти в 'Панель управления' > 'Система и безопасность' > 'Система' > 'Дополнительные параметры системы' и выбрать 'Переменные среды'. После чего добавить путь к папке `flutter\bin` в переменную окружения `Path`.

- В macOS и Linux: Необходимо открыть терминал и добавить в файл `~/.bashrc`, `~/.bash_profile` или `~/.zshrc` (в зависимости от оболочки) следующую строку:
`export PATH="$PATH: flutter/bin"`

Затем принять изменения командой `source ~/.bashrc` или `source ~/.zshrc`.

4. Проверка установки: Необходимо открыть терминал или командную строку и ввести команду `flutter doctor`, которая проверяет, все ли необходимые зависимости установлены, и подсказывает, какие дополнительные действия необходимы для успешной настройки.

**Установка и настройка инструментов для разработки iOS-приложения на макбук с
процессором, отличным от M1**

```
# Install Xcode Component Tools
xcode-select --install
```

```
# Install CocoaPods gem
sudo gem install cocoapods
```

Установка и настройка инструментов для разработки iOS-приложения на макбук с процессором M1

1. Установить инструменты на макбук с процессором M1, согласно приведенной ниже инструкции.

```
# Update your xcode dev tools and wait for installation
xcode-select --install

# Install Brew (package manager)
/bin/bash -c "$(curl -fsSL
https://raw.githubusercontent.com/Homebrew/install/HEAD/install.sh)"

# Add 'brew' as a terminal command (change {USER_NAME})
echo 'eval "$(/opt/homebrew/bin/brew shellenv)' >> /Users/{USER_NAME}/.zprofile
eval "$(/opt/homebrew/bin/brew shellenv)"

# Verify Installation
which brew

brew install cocoapods

# Verify the installation from brew and get the Version number:
brew info cocoapods
# ^example output: cocoapods: stable 1.10.1 (bottled)

# Go to your project directory
cd path/to/project

# Install pods (REMEMBER to run this in your project folder)
sudo arch -x86_64 gem install ffi
arch -x86_64 pod init
arch -x86_64 pod install
```

2. Открыть проект в терминале и перейти в папку проекта в терминале с помощью команды:
cd /локальный путь к проекту

3. Установить зависимости с помощью команды в терминале:
pod install

4. Настроить проект. Открыть **Runner.xcworkspace** в Xcode:
open Runner.xcworkspace

Убедиться, что правильно настроены Signing & Capabilities. Выбрать необходимую **Team** и убедиться, что есть валидный сертификат и профиль.

5. Собрать проект.

В Xcode выбрать нужную схему и устройство. Перейти в меню **Product** → **Archive** для создания архива приложения.

6. Экспортировать IPA.

После завершения архивации открывается окно Organizer. Выбрать только что созданный архив и нажать на кнопку Distribute App.

Выбрать опцию App Store Connect или Ad Hoc.

Следовать инструкциям, чтобы завершить процесс и экспортировать IPA файл.

Настройка инструментов для разработки Android-приложения

I этап – Обновление Android Studio

1. Открыть Android Studio.
2. В верхнем меню выбрать "Help" (Справка).
3. Выбрать "Check for Updates" (Проверить обновления).
4. Android Studio выполнит проверку наличия обновлений и предложит установить последнюю версию, если таковая имеется.
5. Следовать инструкциям на экране, чтобы обновить Android Studio до последней версии.

II этап – Открытие проекта и создание APK

1. Открыть Android Studio.
2. В верхнем меню выбрать "File" (Файл), затем "Open" (Открыть).
3. Найти папку с вашим проектом Android на вашем компьютере и выбрать файл проекта.
4. Android Studio автоматически загрузит и откроет проект.
5. Создать APK:

Выполнить команду для сборки APK:

flutter build apk --release

После успешной сборки, APK файл будет создан по следующему пути:

build/app/outputs/apk/release/app-release.apk

В случае возникновения вопросов по установке и эксплуатации:

Техническая поддержка по телефону 8 800 500 02 99 (доб. 3) и форма обратной связи по адресу app.support@doctis.ru.

Информация, необходимая для эксплуатации приложения, приведена в инструкциях для пользователей:

Запуск приложения

Вариант iOS

Для начала использования мобильного приложения необходимо скачать и запустить приложение на устройстве с iOS. Для этого необходимо зайти в App Store, ввести в поисковой строке Доктис и найти значок как показано на рисунке (Рисунок 1).

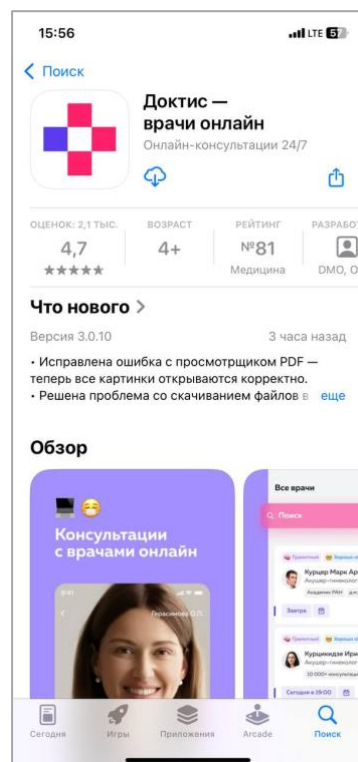
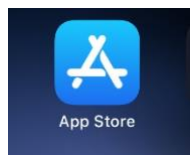


Рисунок 1

Установка приложения с расширением .ipa

Для установки приложения Вам необходимо

- iPhone;
- компьютер Mac;
- кабель USB – Lightning/Type-C для подключения iPhone к компьютеру Mac.

Инструкция:

- а) скачать файл с расширением .ipa на компьютер Mac;
- б) скачать Apple Configurator (Рисунок 2) из App Store на компьютер Mac;

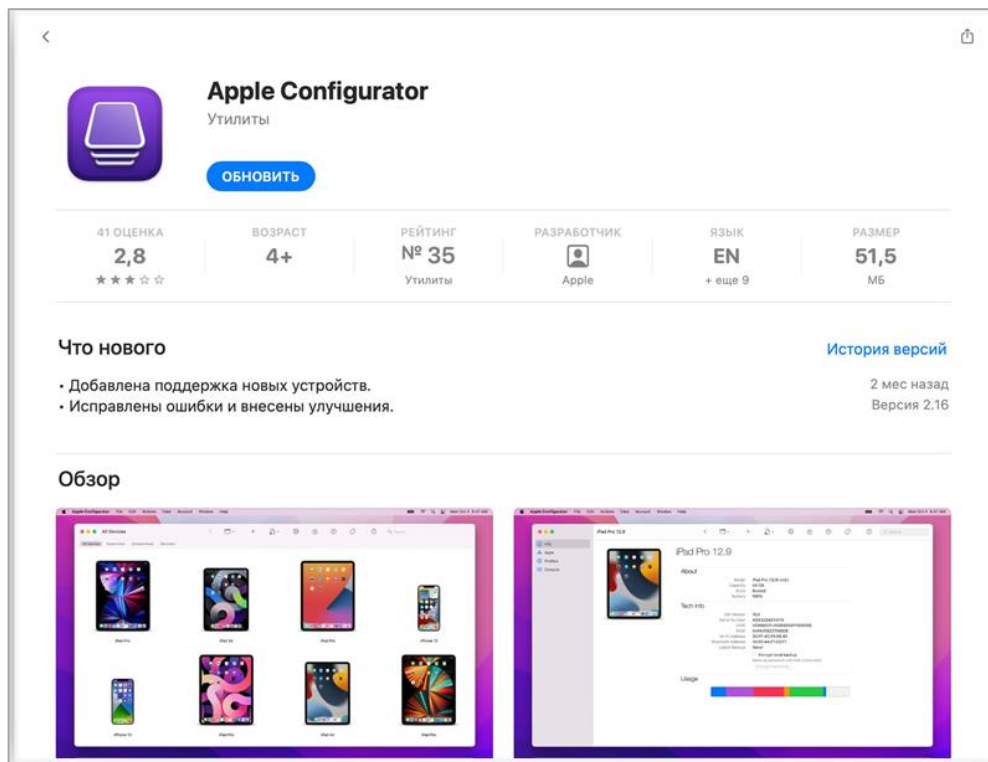


Рисунок 2

- в) подключить iPhone к компьютеру Mac посредством кабеля USB – Lightning/Type-C:
- 1) iPhone может спросить, доверять ли текущему компьютеру. Необходимо нажать кнопку «Доверять» и ввести код-пароль от iPhone;
 - г) запустить приложение Apple Configurator (Рисунок 3);

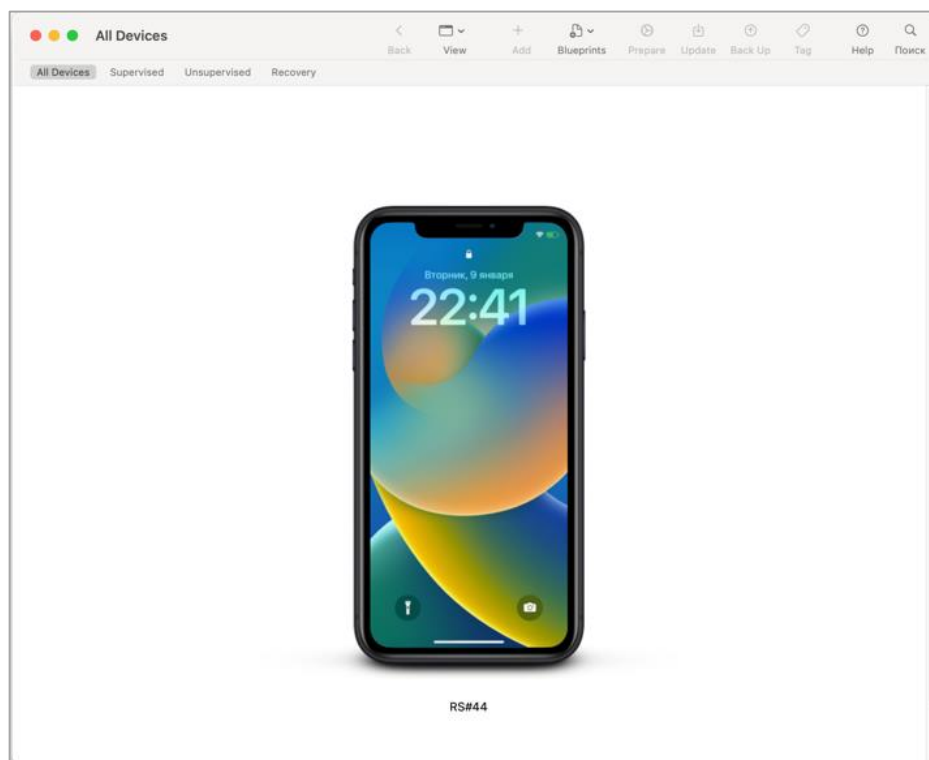


Рисунок 3

- д) выбрать необходимый iPhone. Если к компьютеру Mac подключено несколько iPhone, то под каждым изображением iPhone имеется название устройства;

- е) нажать на кнопку «Add», в раскрывающемся меню выбрать пункт «Apps» (Рисунок 4);

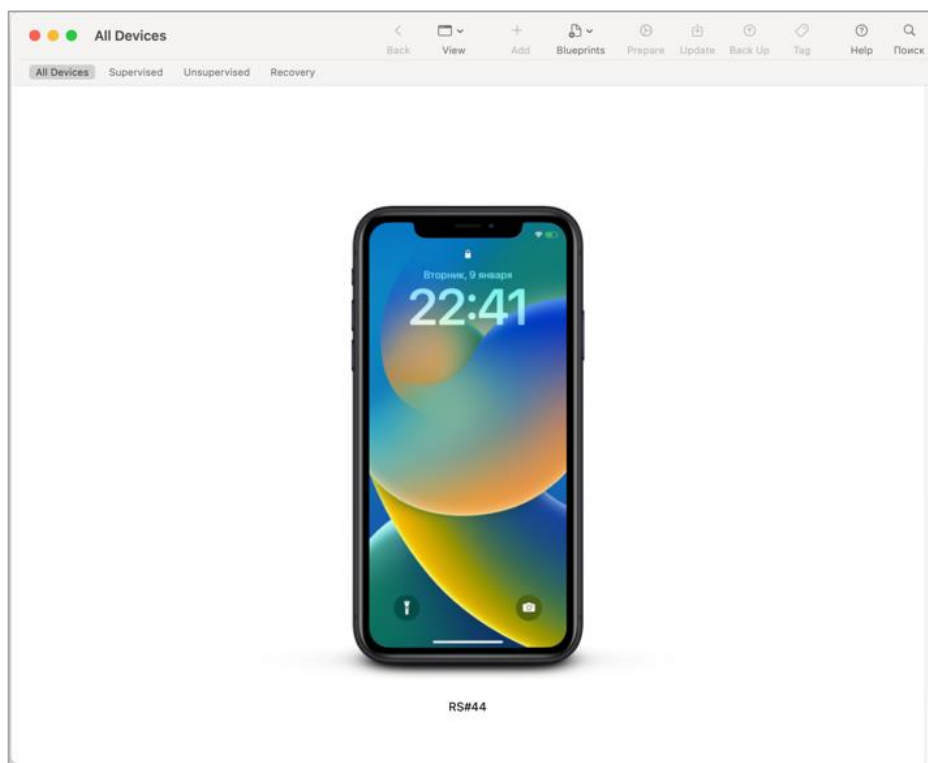


Рисунок 4

- ж) нажать на кнопку «Choose from my Mac...» и выбрать ранее загруженный файл формата .ipa;

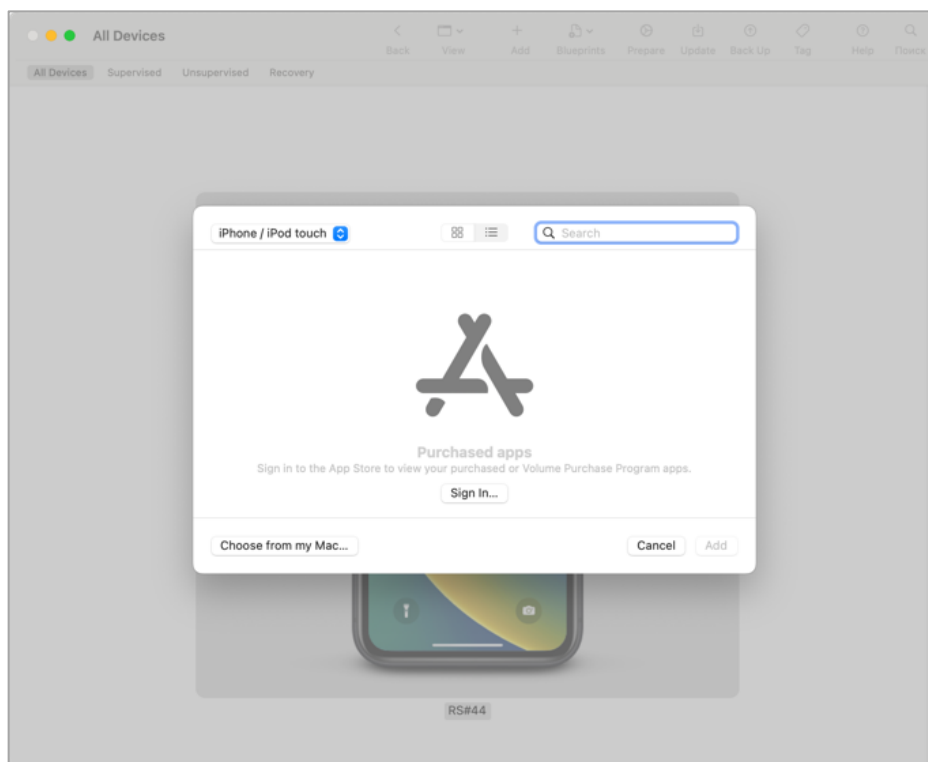


Рисунок 5

- 3) после выбора файла начинается процесс добавления приложения на выбранное устройство (Рисунок 6).

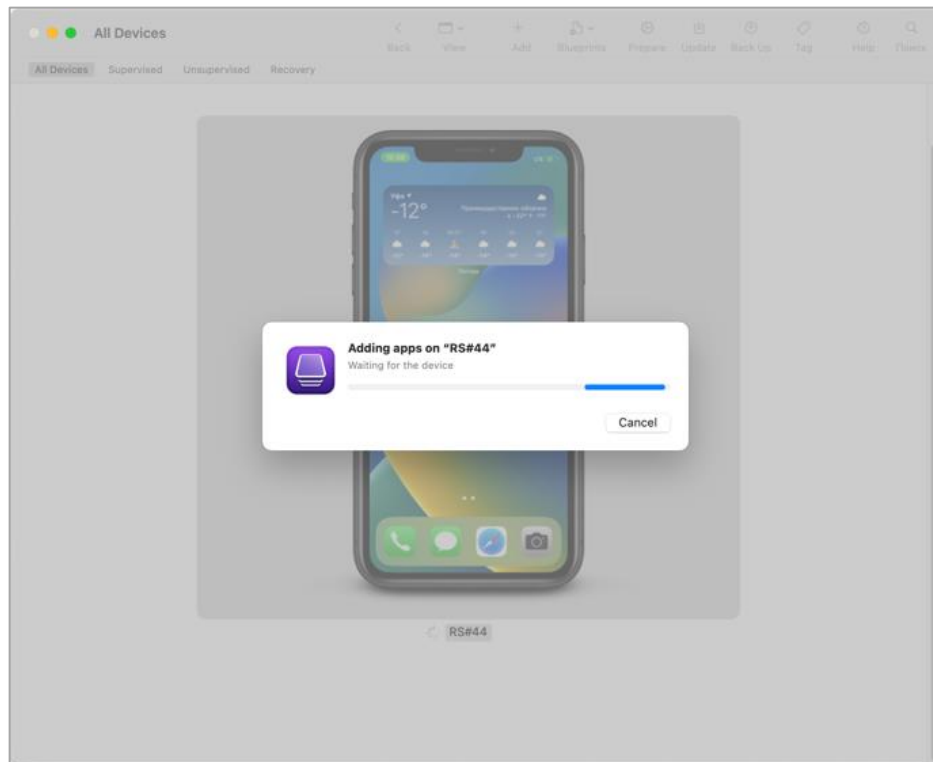


Рисунок 6

Вариант Android

Для начала использования мобильного приложения необходимо скачать и запустить приложение на устройстве с Android. Для этого необходимо зайти в Google Play, ввести в поисковой строке Доктис и найти значок как показано на рисунке (Рисунок 7).

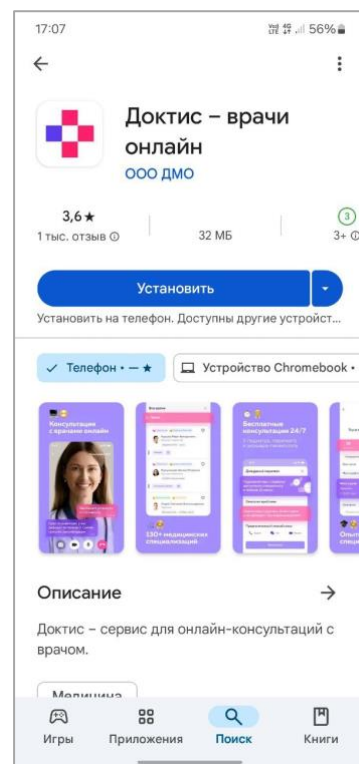
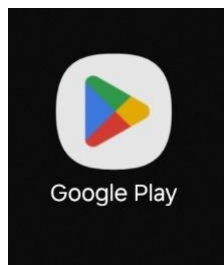


Рисунок 7

После запуска приложения пользователь попадает на стартовый экран с онбордингом мобильного приложения, ознакомившись с которым открывается форма входа в приложение. При повторном открытии приложения отображается форма входа в приложение, где необходимо ввести номер мобильного телефона, а затем ввести четырехзначный код из SMS-сообщения.

Установка приложения с расширением .apk

Установка приложения с расширением .apk на устройство под управлением операционной системы Android требует выполнения нескольких шагов. В отличие от установки приложений через Google Play, установка APK-файла подразумевает использование стороннего источника и требует разрешения от пользователя.

Шаги по установке APK-файла:

- а) разрешение установки из неизвестных источников:
 - 1) открыть настройки устройства;
 - 2) перейти в раздел «Безопасность» (или «Конфиденциальность»);
 - 3) найти опцию «Неизвестные источники» (в некоторых версиях Android это может называться «Установка приложений из неизвестных источников») и включить ее;
- б) загрузка APK файла:
 - 1) загрузить APK файл на устройство. Это можно сделать через браузер, скачивая его с доверенного сайта, либо передать файл через USB-кабель с компьютера;
- в) запуск установочного процесса:
 - 1) после загрузки APK найти его в файловом менеджере устройства;
 - 2) нажать на загруженный APK, чтобы начать процесс установки;
- г) подтверждение прав доступа:
 - 1) во время установки вам будет предложено подтвердить права доступа, которые требуются приложению. Требуется ознакомиться с этими правами и решить, согласны ли вы предоставить их приложению;
 - 2) если согласны, нажать кнопку «Установить»;

д) завершение установки:

- 1) дождаться завершения процесса установки. Обычно он занимает несколько секунд;
- 2) по окончании установки появится уведомление о том, что приложение установлено успешно;
- е) открытие установленного приложения:
 - 1) открыть установленное приложение из меню приложений или нажав на кнопку «Открыть» после завершения установки.

Описание работы с приложением содержится в следующих документах:

- «Инструкция для врача»;
- «Инструкция для пациента».